

ÚVOD

Počkej, přemýšlej, nadechni se, soustřeď se...

Odletující šotolina, trhající se asfalt a rozvířený sníh, to vše je možné potkat v nejrealističtější simulaci rally, jaká kdy byla vytvořena - Richard Burns Rally™.

Hra obsahuje detailní modely aut vyvedené do těch nejpodrobnějších detailů podle vzoru skutečných závodních vozů. Revoluční fyzikální model přesně simuluje jízdu na nejnámějším tratích situovaných do skutečných scénérií automobilových závodů po celém světě. Nyní je tu dílo, na které čekali všichni fanoušci automobilových her.

Od první lekce v rally škole až po úpravy podvozku při nastavování auta - to vše je zpracováno s maximální přesností a do těch nejmenších detailů. Až si trochu osvojíte ovládání vozu, můžete si zazávodit se svými přáteli v módu hra více hráčů nebo vyzvat na souboj samotného Richarda Burnse. Ať už se rozhodnete jakkoliv, Richard Burns Rally vám vždy umožní vyzkoušet si život profesionálního závodního jezdce.

Tak nastartujte a vydejte se na velké závodní dobrodružství.

- Získejte základní a pokročilý diplom rally školy.
- Závodte za profesionální závodní tým v několika sezónách.
- Provéřte své dovednosti v souboji se samotným Richardem Burnsem v módu Richard Burns Challenge.
- Zahrajte si RZ či celou rally se svými přáteli v módu hra více hráčů.
- Progresivní obtížnost hry vám zajistí rovnocenné soupeře ve všech závodech.
- Revoluční program na nastavování auta vám umožní upravit všechny součásti vašeho vozu včetně differenciálů, pneumatik nebo brzd...
- RBR je první hrou svého druhu, která obsahuje virtuální záchrané akce, interakci s diváky, či reálnou fyziku všech součástí auta.
- Nahrajte své uložené jízdy na internet a porovnejte je s výkony ostatních hráčů z celého světa.

Hra Richard Burns Rally od začátku až do konce simuluje skutečné závody v rally.

ZÁKLADNÍ OVLÁDÁNÍ

Pohyb v menu

Vlastní jízdu doporučujeme ovládat volantem, neboť díky němu získáte mnohem přesnější a citlivější kontrolu nad vozem.

Ovládání hry

AKCE

- Řazení dolů
- Řazení nahoru
- Akcelerace
- Brzda
- Ruční brzda
- Pozastavení hry/vstup do menu
- Změna pohledu
- Řízení

KLÁVESA

[X]

[S]

[A]

[Z]

MEZERÁK

[]

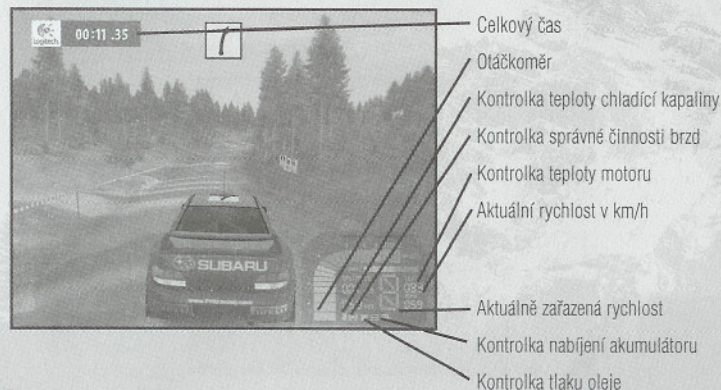
[C]

KURZOROVÉ KLÁVESY

Herní obrazovka

Rally je značně adrenalinovým sportem, neboť vše se zde odehrává ve vysokých rychlostech, velmi rychle a často nečekaně. Na herní obrazovce proto najdete řadu důležitých informací, které jsou neustále aktualizovány a poskytují vám základní přehled o jízdě a stavu vašeho auta.

Informace na obrazovce



NASTAVENÍ HRY

Profil jezdce

Po spuštění hry se automaticky objeví menu volby profilu.

Tvorba profilu jezdce:

1. V menu volby profilu zvolte možnost **VYTVOŘIT PROFIL**.
2. Zadejte libovolné jméno.
3. Nakonec najedte na volbu ENTER a profil uložte.

Tip: Více informací hledejte v kapitole „Správa profilů jezdců“ na straně 12.

Poznámka: Nedostupné volby jsou označeny jako „uzamčeno“.

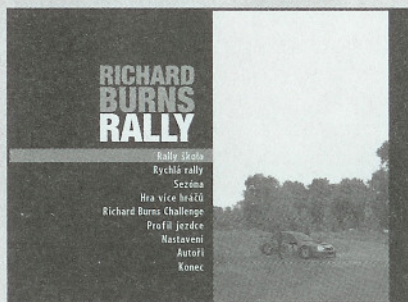
Hlavní menu

Toto je pomyslná základna hry Richard Burns Rally. Odtud můžete přistupovat ke všem herním módům a sem se také vrátíte po jejich ukončení.

Po prvním spuštění budete nejprve muset vytvořit profil vašeho jezdce (viz. **PROFIL JEZDCE**). Pak už si budete moci vybrat z následujících voleb:

- Výcvik v módu **RALLY ŠKOLA** - Zde se naučíte základním i pokročilým technikám jízdy.
- Bez dlouhého zdržování se můžete pustit do **RYCHLÉ RALLY** (str. 7).
- Rozdejte si to svými přáteli ve **HŘE VÍCE HRÁČŮ** (str. 10).
- Zazávodte si proti samotnému šampionovi v módu **RICHARD BURNS CHALLENGE** (str. 10).
- Pod volbou **NASTAVENÍ** (str. 10) se pak ukrývá celá řada voleb pro nastavení zvuku, grafiky a ovládání.

Tip: I ti nejlepší světoví jezdci začínali ve škole. Richard Burns začal rally školu Forest Experience navštěvovat již v 15 letech. Zvolte tedy nejprve volbu RALLY ŠKOLA a naučte se všemu, co musí dobrý závodní jezdec znát. Vaším učitelem zde nebude nikdo jiný než Richard Burns.



Rally škola

Zde začíná vaše výprava po stopách Richarda Burnse. Škola se nachází v krásné venkovské krajině Walesu a je opravdovým rally rájem. Se svými zkušebními tratěmi na mnoha kilometrech typicky britských cest a silniček patří k nejlepším školám na světě. A díky naší hře do ní máte nyní přístup i vy - a to na tak dlouhou dobu, jak jen budete chtít.

- Po nástupu do **RALLY ŠKOLY** vás Richard Burns naučí základům jízdy v lekcích s názvem **ZÁKLADNÍ DOVEDNOSTI**. Po jejich dokončení budete moci pokračovat do náročnější části výcviku.

Po absolvování celé školy tak budete zvládat základní i pokročilé techniky závodní jízdy a budete na nejlepší cestě k získání angažmá v jednom z nejlepších závodních týmů.

Vstup do **RALLY ŠKOLY**:

1. Po vytvoření profilu zvolte volbu **ŠKOLA RALLY**.
2. Stiskněte klávesu ENTER pro zahájení lekcí **ZÁKLADNÍ DOVEDNOSTI**. Naslouchejte a dodržujte pokyny Richarda Burnse.

Poznámka: K **POKROČILÉMU OVLÁDÁNÍ VOZU** získáte přístup až po absolvování základní části školy.

3. Po dokončení všech základních lekcí vám doporučujeme pokračovat do pokročilých částí, kde se naučíte složitějším jízdním technikám.

Tip: Přečtěte si tipy pro školu rally, které se nacházejí na herním CD.

Rychlá rally

Chcete se bez otálení pustit do závodění? Nechcete čekat na získání závodní licence. Pak je volba **RYCHLÁ RALLY** určena právě vám.

Pro zahájení rychlé rally:

1. Zvolte volbu **RYCHLÁ RALLY** a vyberte si stát, za který chcete závodit.
2. Nyní si vyberte požadovanou rychlostní zkoušku. O každé z nich jsou k dispozici základní informace. Svou volbu pak potvrďte stisknutím klávesy ENTER. Nakonec ještě zvolte očekávané počasí.
3. S pomocí kurzorových kláves si vyberte auto. Vlastnosti každého vozu uvidíte v pravé části obrazovky. Svou volbu pak potvrďte stisknutím klávesy ENTER.
4. Nastavte požadovaný typ převodovky.
5. Nyní můžete **ODSTARTOVAT ZKOUŠKU**, **NASTAVIT AUTO** či změnit míru **POŠKOZENÍ AUTA**. Volby pro **POŠKOZENÍ AUTA** jsou následující:

Skoro žádné - je poškozována karoserie vozu, závady se vyskytují minimálně.

Střední - je poškozována karoserie vozu, závady se vyskytují občas.

Realistické - je poškozována karoserie vozu, závady se vyskytují v plném rozsahu.

Vypnuto - je poškozována pouze karoserie vozu.

6. Až se zvolená rychlostní zkouška nahraje a vy budete připraveni, stiskněte klávesu ENTER.

7. Po dokončení zkoušky vám budou k dispozici následující volby: **OPAKOVANÝ ZÁZNAM**, **ULOŽIT OPAKOVANÝ ZÁZNAM**, **ZPĚT DO HLAVNÍHO MENU** a **RESTART**.

Sezóna

Jakmile získáte angažmá v závodním týmu, můžete se pustit do závodění v **SEZÓNĚ**.

Poznámky: **SEZÓNU** lze zahájit až po dokončení všech základních lekcí **RALLY ŠKOLY**.

Pro zahájení sezóny:

1. V hlavním menu zvolte **SEZÓNA** a následně si vyberte jednu z následujících obtížností: **ZAČÁTEČNÍK**, **PROFESIONÁL**, **ŠAMPIÓN**.

Tip: Přečtěte si tipy pro rally školu, které se nacházejí v souboru *readme.txt*.

2. Nastavte **POŠKOZENÍ AUTA** na požadovanou hodnotu.

3. Zvolte si typ převodovky.

4. Nyní je třeba nastavit vaše auto k optimálnímu výkonu. K tomu slouží volba **NASTAVIT AUTO**. Pokud si přejete použít nastavení, které by použil Richard Burns, přejděte k bodu 6.

- Podrobný návod k nastavení všech součástí auta a pohybu v příslušném menu najdete na straně 13.

- Další tipy a triky hledejte na internetových stránkách www.richardburnsrally.com.

6. Po nastavení vozu se vrátíte do menu, odkud budete moci vyzkoušet své auto na zkušebním parkovišti nebo přímo na trati.

- **ZKOUŠKA NA PARKOVIŠTI** - vyzkoušejte nastavení auta jízdu po parkovišti.

- **ZKOUŠKA NA TRATI** - vyzkoušejte naplno nastavení auta (i vaše řidičské dovednosti) jízdu na zkušební trati školy.

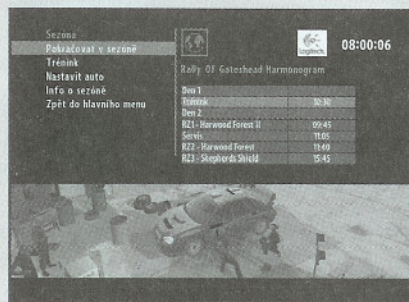
7. Až budete spokojeni s nastavením svého vozu, klikněte na volbu **ZAHÁJIT SEZÓNU**.

Menu sezóny

POKRAČOVAT V SEZÓNĚ - pokračovat do příštího závodu této sezóny.

Poznámka: Rally je velice atraktivním sportem, proto se okolo trati nachází hodně diváků. Dávejte tedy dobrý pozor, abyste nikoho neporazili. U obtížnosti „šampión“ by se to automaticky rovnalo vyřazení ze soutěže.

TRÉNINK - trénink vám umožní cvičně projet celou trať a odhalit tak veškeré nedostatky v nastavení vašeho auta.



NASTAVIT AUTO - Tato volba vás přenese do menu nastavení auta. Podrobný návod k nastavení všech součástí vozu a pohybu v tomto menu najdete na straně 13.

INFO O SEZÓNĚ - zobrazí aktuální informace o sezóně.

ZPĚT DO HLAVNÍHO MENU - ukončí váš boj o pozici šampióna v rally a vrátí vás do **HLAVNÍHO MENU**.

Tip: Přečtěte si tipy pro rally školu, které se nacházejí na herním CD.

Poznámka: Za předčasný start vás čeká časový postih - penalizace. S každým dalším nepovedeným startem se pak tato penalizace ještě zvyšuje. Po čtyřech předčasných startech budete diskvalifikováni.

Průběh sezóny

Servisní zóna

Mezi jednotlivými rychlostními zkouškami budete moci navštívit servisní zónu, kde se váš tým mechaniků pokusí opravit všechny škody, které vaše auto dosavadní jízdu utrpělo. Podle pravidel rally nesmí v servisu žádný jezdec setrvat déle než 20 minut. Ne vždy tedy bude možné opravit veškeré nedostatky a bude jen na vás vybrat, která část auta je pro další jízdu nejdůležitější. Hlavní mechanik vám vždy řekne svůj odhad, jak dlouho vámi zvolená oprava potrvá.

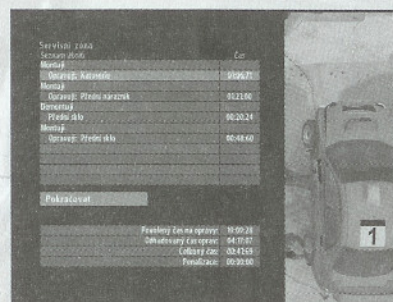
Priority oprav

Při opravách v servisní zóně si můžete vybrat, které součásti mají být opraveny přednostně.

1. Kurzorovými klávesami si ze seznamu vyberte poškozenou součást, kterou chcete vyměnit.
2. Pokračujte ve volbě součástí až do vyčerpání veškerého času, který je k dispozici pro provádění oprav.

Poznámka: Při zadávání dalších oprav se bude prodlužovat i odhadovaný čas dokončení.

3. Za každou minutu, o kterou překročíte přidělený čas pro pobyt v servisu, obdržíte penalizaci 10 sekund. Tato penalizace se přičítá k vašemu celkovému času za celou soutěž, takže opravy plánujte velmi pečlivě.



Poznámky k servisní zóně

- Až se mechanici dají do práce, můžete i nadále sledovat, jak demontují, vyměňují a montují příslušné součásti auta. Nezapomeňte také pozorně sledovat zbývajícím čas.
- Opravte co nejvíce součástí, snažte se ale nepřekročit časový limit.
- Nejste-li si jisti, můžete všechna rozhodnutí ponechat na manažerovi týmu. Stačí, když zvolíte položku **RADA MANAŽERA**. Nezapomeňte však, že manažer může mít zcela jiné priority než vy sami.
- U nočního servisu máte k dispozici 40 minut.

Hra více hráčů

Ponořte se do módu hra více hráčů a soupeřte až se třemi přáteli o nejlepší čas v RZ nebo celé rally. Vše záleží jen na vašich řidičských schopnostech. Kdo zvítězí a bude se moci pyšnit titulem šampiona?

Pro zahájení hry více hráčů:

1. V hlavním menu zvolte **HRA VÍCE HRÁČŮ**.
2. S pomocí kurzorových kláves zvolte počet hráčů a volbu potvrďte stisknutím klávesy ENTER.
3. Vyberte si jednu z voleb: **RZ HRY VÍCE HRÁČŮ** nebo **RALLY HRY VÍCE HRÁČŮ**.
4. Zapněte či vypněte zobrazování nejlepší jízdy předchozích jezdců. Tato vychytávka umožňuje právě jedoucímu hráči ukazovat stopu, kterou použil držitel rekordního času na právě projížděné rychlostní zkoušce.
5. Zvolte míru poškození vozu.
6. Vyberte si lokaci, ve které budete závodit, a stiskněte klávesu ENTER. Nakonec ještě nastavte počasí a přejděte k volbě auta.
7. V menu výběru auta si vyberte vůz, se kterým budete chtít závodit. Na pravé straně obrazovky uvidíte parametry zvoleného automobilu. Svou volbu potvrďte stisknutím klávesy ENTER.
8. Zvolte typ pneumatik.
9. Zvolte typ převodovky.

Tip: Přečtěte si tipy pro rally školu, které se nacházejí na herním CD.

Richard Burns Challenge

V módu **RICHARD BURNS CHALLENGE** se můžete utkat se samotným Richardem. Vyberte si své oblíbené auto a připravte se na jízdu vašeho života.

Pro spuštění závodu RICHARD BURNS CHALLENGE:

1. V menu zvolte **RICHARD BURNS CHALLENGE** a stiskněte ENTER. Pak si vyberte auto, se kterým budete závodit. Chcete-li, můžete vybrat i auto, ve kterém pojede Richard.
2. S pomocí kurzorových kláves nastavte typ PŘEVODOVKY.
3. Nyní můžete buď **ODSTARTOVAT ZKOUŠKU**, nastavit **POŠKOZENÍ AUTA** či **NASTAVIT AUTO**.

Menu nastavení

Pro nastavení rozličných voleb slouží v Richard Burns Rally menu **NASTAVENÍ**. Do něj se lze dostat přímo z hlavního menu hry.

Poznámka: Nastavení voleb v tomto menu má vliv na celou hru.

- Pro vybrání jednotlivých voleb použijte šipky NAHORU/DOLŮ.
- Pro změnu hodnot použijte šipky DOLEVA/DOPRAVA.

Volby jsou dle povahy rozděleny do následujících kategorií:

OBRAZOVKA - upravuje vzhled herní obrazovky a zapíná/vypíná mezičasy.

ZVUK - upravuje různá zvuková nastavení.

OVLÁDÁNÍ - nastavuje způsob ovládání hry.

ROZPIS - umožňuje změnit vzhled rozpisu tak, aby vám co nejvíce vyhovoval.

PŘEVODOVKA - nastavuje veškeré volby týkající se převodovky (typ, zámek neutrálu, ochrana převodovky apod.).

STANDARDNÍ NASTAVENÍ - obnoví standardní nastavení u všech herních voleb.

OBRAZOVKA

DIGITÁLNÍ UKAZATELE - přepíná mezi volbami ZAP/VYP.

VELIKOST UKAZATELŮ - přepíná mezi volbami MAXIMÁLNÍ a MINIMÁLNÍ.

MEZIČASY - přepíná mezi volbami ZAP/VYP.

ZVUK

MOTOR - upravuje hlasitost zvuku motoru.

SPOLUJEZDEC - upravuje hlasitost spolujezdce.

ZVUKOVÉ EFEKTY - upravuje hlasitost dalších zvukových efektů.

HUDBA - upravuje hlasitost hudby.

PNEUMATIKY - upravuje hlučnost pneumatik.

HUDBA PŘI OP. ZÁZN. - upravuje hlasitost hudby při opakovaném záznamu.

ZVUK INTERIÉRU - zapíná/vypíná zvuky v interiéru vozu.

VÝSTUP - nastavuje typ výstupu zvuku.

Richard Burns Rally používá technologii Creative EAX® 3.0 ADVANCED HD™ Environmental Audio, která přesně simuluje reálné zvuky. EAX ADVANCED HD akustické modely jsou dynamicky aktualizovány během vaší jízdy, čímž vám poskytují nejrealističtější zvukový zážitek, jaký jste dosud mohli v počítačové hře zažít.

Efekty EAX ADVANCED HD lze použít pouze na zvukových kartách Sound Blaster® Audigy® 2. V kombinaci s více-reproduktorovými systémy (např. Creative Inspire® nebo GigaWorks™ 7.1) se Richard Burns Rally stane ještě realističtější hrou.

OVLÁDÁNÍ

V tomto menu můžete upravit veškeré volby týkající se ovládání hry.

NASTAVENÍ OVLADAČE - upravuje nastavení herních ovladačů.

FORCE FEEDBACK - upravuje nastavení funkce Force Feedback.

Poznámka: Tato volba je dostupná pouze tehdy, je-li připojeno zařízení podporující Force Feedback.

NASTAVENÍ FILTRŮ - upravuje nastavení filtrů pro herní ovladače.

ROZPIS

V tomto menu lze změnit celou řadu voleb týkajících se rozpisu.

Rozpis - s Robertem Reidem

ROZPIS - zapíná/vypíná zobrazení rozpisu na obrazovce.

VZDÁLENOST - zapíná/vypíná zobrazení vzdálenosti k příští překážce.

ZBÝVAJÍCÍ VZDÁLENOST - zapíná/vypíná zobrazení odpočtu vzdálenosti k příštímu hlášení.

HERNÍ ČAS - zapíná/vypíná zobrazení herního času.

MEZIČASY - zapíná/vypíná zobrazení času v mezičasech.

3D ZNAČKY - zapíná/vypíná zobrazení 3D značek.

MNOŽSTVÍ POZNÁMEK - použijte kurzorové klávesy ke zvýšení/snížení množství poznámek, které spojujete hlášení.

DOBA OZNÁMENÍ INFORMACE - nastavuje vzdálenost, ve které bude oznámena poznámka před zatáčkou.

Tip: Přečtěte si tipy pro rally školu, které se nacházejí na herním CD.

PŘEVODOVKA

PŘEVODOVKA - nastavuje použití **AUTOMATICKÉ** či **MANUÁLNÍ** převodovky.

ZÁMEK NEUTRÁLU - zapíná/vypíná zámek neutrálu.

OCHRANA PŘEVODOVKY - zapíná/vypíná ochranu převodovky. Při vypnutí ochrany si musíte dát pozor při řazení nižších rychlostních stupňů. V opačném případě byste mohli zničit celou převodovku.

AUTOMATICKÁ SPOJKA - zapíná/vypíná automatickou spojku.

STANDARDNÍ NASTAVENÍ

Potvrzením této volby se vrátíte ke standardnímu nastavení všech voleb.

Ukládání, nahrávání a úpravy uložených jezdců

V profilu jezdce jsou uložena všechna herní nastavení, váš postup ve hře a samozřejmě i název vašeho jezdce.

Při prvním spuštění hry se automaticky otevře menu profilů, odkud můžete vytvořit nový profil (volba **VYTVOŘIT PROFIL**). V tomto menu můžete později nahrát či smazat již vytvořené profily nebo vytvořit další. Pro vybrání požadované volby použijte kurzorové šipky, pro potvrzení pak klávesu ENTER.

Poznámka: Můžete vytvořit až deset profilů jezdců.

Pro uložení profilu jezdce:

1. Chcete-li okamžitě uložit váš postup ve hře, najedte na volbu **PROFIL JEZDCE** a stiskněte ENTER.
2. Najedte na volbu **ULOŽIT PROFIL** a stiskněte ENTER.
3. Svůj výběr potvrďte označením volby **ANO** a stisknutím klávesy ENTER.

Pro nahrání profilu jezdce:

1. V hlavním menu najedte na volbu **PROFIL JEZDCE** a stiskněte ENTER.
2. Najedte na volbu **VYTVOŘIT/NAHRÁT PROFIL** a zvolte uložený profil, který chcete nahrát.
3. S pomocí kláves DOLEVA/DOPRAVA zvolte položku **NAHRÁT**. Vše nakonec potvrďte klávesou ENTER a volbou **ANO**.

Pro smazání profilu jezdce:

1. V hlavním menu najedte na volbu **PROFIL JEZDCE** a stiskněte ENTER.
2. Zvolte požadovaný profil s pomocí kláves NAHORU/DOLŮ.
3. S pomocí kláves DOLEVA/DOPRAVA zvolte položku **SMAZAT**.
4. Vše nakonec potvrďte klávesou ENTER, volbou **ANO** a opětovným stiskem klávesy ENTER.

Herní menu při pozastavení

Následující volby jsou dostupné během závodu při pozastavení hry.

Hru pozastavíte stisknutím klávesy ESC. Toutéž klávesou její chod znovu obnovíte.

POKRAČOVAT - tato volba slouží k obnovení chodu hry a pokračování v závodu.

ZAVOLAT POMOC - tato volba slouží k přivolání diváků, kteří pomohou vašemu autu dostat se zpět na cestu.

Poznámka: Tato volba je dostupná pouze tehdy, když auto zcela stojí. Přivolání pomoci trvá nějaký čas, tudíž ji použijte jen tehdy, je-li to zcela nezbytné.

Poznámka: Tato volba je u obtížnosti ŠAMPIÓN dostupná pouze tehdy, pokud se v dohledu nacházejí nějakí diváci.

NASTAVENÍ - umožňuje změnit nastavení obrazovky, zvuku, rozpisu a ovládání.

RESTART - restartuje aktuální RZ.

Poznámka: Tato volba není dostupná v módu sezóna.

ODSTOUPIT - touto volbou ukončíte aktuální hru a odstoupíte ze závodu.

Nastavení auta

Richard Burns Rally obsahuje nejdokonalejší a nejpodrobnější systém nastavení auta ze všech dosud vydaných her s tematikou rally. Ačkoliv většina hráčů se patrně rozhodne setrvat u standardních nastavení vozů, pro hráče, kteří se chtějí zcela ponořit do tajů rally, je tato možnost jednou z klíčových.

Níže najdete podrobný návod k nastavení auta. To je možno provádět před zahájením každého z herních módů.

Nastavení auta

Pro Richard Burns Rally bylo Richardem Burnsem a profesionálními techniky vytvořeno několik standardních nastavení aut. Pokud se rozhodnete je nepoužít a nastavit si auto dle vlastních pocitů, musíte počítat s tím, že úprava není otázkou několika minut. Často vám bude trvat mnoho hodin, než naleznete to nejlepší nastavení. Změna jedné proměnné se totiž okamžitě projeví i na ostatních a samozřejmě i na chování auta.

Max. svornost centrálního dif.:

AKCE	HLAVNÍ ÚČINEK	DALŠÍ ÚČINKY
Snížení %	Citlivější reakce řízení	Větší přetáčivost
Zvýšení % (větší uzávěra)	Větší stabilita	Větší nedotáčivost

Max. svornost předního dif.:

AKCE	HLAVNÍ ÚČINEK	DALŠÍ ÚČINKY
Snížení %	Méně trakce u předních kol	Snazší vyjždění ze zatáček
Zvýšení % (větší uzávěra)	Více trakce u předních kol	Nižší přesnost řízení

Max. svornost zadního dif.:

AKCE	HLAVNÍ ÚČINEK	DALŠÍ ÚČINKY
Snížení %	Méně trakce	Nižší nedotáčivost
Zvýšení % (větší uzávěra)	Více trakce na zadních kolech při výjezdu ze zatáčky	Vyšší nedotáčivost

Účinek ruční brzdy:

Poznámka: Ruční brzda kromě sepnutí zadních brzd také otevře středový diferenciál a umožní tak volný průchod výkonu mezi převodovkou a zadními koly.

Procentuální hodnota udává tlak, který musíte vyvinout na ovladač pro uvolnění středového diferenciálu a provedení perfektní otáčky s ruční brzdou.

Mez brzdění levou nohou:

Tato procentuální hodnota udává tlak, který musíte vyvinout k tomu, aby počítač přednostně použil mapu centrálního diferenciálu pro brzdění levou nohou.

Tip: Použijte takové nastavení ovladače, které vám umožní současně stisknout tlačítko plynu, brzdy a změny rychlostních stupňů.

Podvozek

V tomto menu si můžete nastavit podvozek auta tak, aby se co nejlépe ovládalo na pevném i nepevném povrchu. Upravit lze nastavení tlumičů, pružin a u úzkých a zatáčkovitých tratí přijde vhod i úprava geometrie a stabilizátorů.

Poznámka: Jakékoliv změny na podvozku je nutné provést na obou stranách auta. Například změnu levého odpružení je nutné aplikovat i na odpružení pravé apod.

Tlumiče

Tlumiče slouží k pohlcení energie vzniklé při nájezdu kola na terénní nerovnost. Zároveň spolu s pružinami ovlivňují, jak rychle se kolo vrátí po odrazu na vozovku.

Poznámka: Všechny hodnoty jsou zde udávány v kilonewtonech na metr za sekundu. (kN/m/s).

Kompresa:

Tato hodnota udává množství energie, které bude pohlceno při nájezdu na nerovnost na silnici. Zvýšení této hodnoty povede k tvrdší jízdě, snížení naopak k jízdě měkčí.

Zpětný ráz:

Tato hodnota udává dobu, po jaké se tlumič opět napne a pneumatika se tak vrátí na povrch silnice.

Tip: Čím níže nastavíte výše uvedené hodnoty, tím více trakce bude mít vaše auto. Přehnané nízké hodnoty však povedou k „plavání“ auta na silnici.

Rychlá komprese:

Rychlá komprese funguje stejně jako komprese standardní a je zde pro případ najetí na větší nerovnosti, do velkých děr či pro skoky. Rychlá komprese nesouvisí s rychlostí auta, ovlivňuje pouze rychlost komprese tlumiče při prudkém nárazu.

Práh rychlé komprese:

Práh rychlé komprese určuje rychlost (v metrech za sekundu), při které budou přednostně použity hodnoty pro rychlou kompresi.

Tip: Při příliš vysokém nastavení nebude rychlé komprese nikdy dosaženo. Naopak při příliš nízkém nastavení jí bude dosaženo téměř vždy.

Pružiny

Pružiny jsou dvojího druhu - hlavní a pomocné. Většinu práce vykonají ve standardních podmínkách pružiny hlavní.

Pomocné pružiny přicházejí do hry ve chvíli, kdy je na kolo kladeno velmi malé zatížení či zatížení žádné. V takovém případě tyto pružiny zajistí plné vysunutí tlumiče a zachování trakce.

Délka pružin:

Tato hodnota ovlivňuje jízdní výšku vozu a délku, kterou musí urazit tlumiče.

Tip: Existují snazší způsoby, jak ovlivnit jízdní výšku vozu (např. nastavením délky vzpěr v menu geometrie). Délku pružin proto doporučujeme ponechat na standardních hodnotách.

Tuhost pružin:

Tato hodnota udává sílu, kterou je nutné vynaložit ke stlačení pružiny. Čím výše ji tedy nastavíte, tím tužší pružina bude. Nižší hodnota naopak povede k měkkým pružinám. Je zřejmé, že toto nastavení má značný vliv na chování vozu na nerovném povrchu.

Tip: Na rychlých RZ s pevným povrchem bude vhodnější tužší nastavení pružin. Naopak v případě bláta či sněhu budou výhodou pružiny měkčí.

Poznámka: Délku a tuhost pomocných pružin jsme pro každé vozidlo nastavili na optimální hodnotu. Doporučujeme vám proto toto nastavení neměnit.

Geometrie (přední a zadní)

Menu geometrie vám umožňuje nastavit sklon kol vůči vozovce i sobě navzájem a upravit délku vzpěr. Tento popis je platný pro přední i zadní část vozu.

Poloha horního úchyty tlumiče:

Jedná se o místo, kde je horní část vzpěry připevněna k autu. Změnou její délky ovlivníte úhel sklonu osy.

Tip: Čím zápornějšího úhlu sklonu osy docílíte, tím lépe bude auto zatáčet. Současně však bude řízení náchylnější na nerovnosti (tzn. auto bude obtížné řídit na nerovném povrchu).

Délka řídicí tyče:	Upravuje délku řídicí tyče a ovlivňuje tak sbihavost kol.
tloušťka vzpěr:	Upravuje jízdní výšku auta ve vztahu k zemi. Výšku lze nastavit zvlášť pro přední i zadní vzpěry, čímž lze změnit i rozložení hmotnosti vozu. Zvýšením zadní části auta se více hmotnosti (spolu s těžištěm vozu) přenese dopředu a naopak.

Tip: Zvýšení jízdní výšky vozu má pozitivní vliv na životnost podvozku. Snížení naopak udržuje těžiště vozu níž.

Náklon os kol: Tato volba ovlivňuje odklon kol.

Tip: Správným nastavením odklonu lze docílit rovnoměrného ojíždění pneumatik po celé ploše dezénu.

Výztuhy / řízení

Úkolem výztuh je zabránění naklánění vozu na levou či pravou stranu. Naklánění má negativní vliv na přesnost řízení.

Max. úhel řízení: Je-li tato hodnota nastavena na maximum a hráč bude zatáčet naplno jedním směrem, auto zatočí více, než kdyby byl úhel řízení nastaven na hodnotu nižší.

Tuhost předního stabilizátoru: Toto nastavení ovlivňuje rychlost přenášení váhy mezi oběma poloosami předních kol. Čím vyšší bude tato hodnota, tím tužší bude stabilizátor, což povede k pomalejšímu přenosu hmotnosti.

Tip: Nižší nastavení usnadní zatáčení na vjezdu do zatáček. Vyšší nastavení zase zajistí vyšší stabilitu vozu.

Tuhost zadního stabilizátoru: Toto nastavení ovlivňuje rychlost přenášení váhy mezi oběma zadními koly. Čím vyšší bude tato hodnota, tím tužší bude stabilizátor, což povede k pomalejšímu přenosu hmotnosti.

Tip: Nižší (měkčí) nastavení zvýší trakci, nicméně může vyvolat nedotáčivost.

Tip: Na mokré vozovce je lepší nastavit nižší hodnoty pro přední i zadní stabilizátory.

Pneumatiky Pirelli

Jak jsou pneumatiky Pirelli namáhány při brzdění, zrychlování a zatáčení, tlak a teplota v nich postupně rostou.

Tlak uváděný v menu je tlakem pro studené pneumatiky.

Tip: Na dlouhých RZ za tepleho počasí může být prospěšné nastavit tlak v pneumatikách mírně pod standardní mez.

Brzdy

V této sekci můžete nastavit poměr mezi předními a zadními brzdami a také maximální brzdny účinek.

Maximální tlak brzd: Jedná se o maximální brzdny účinek na kolech auta. Příliš vysoká hodnota povede k zablokování kol a smyku auta. Na mokřích, zasněžených či jinak kluzkých vozovkách stačí k zablokování kol podstatně nižší tlak.

Tip: Pokud jste se stabilitou auta spokojeni, ponechte poměr mezi předními a zadními brzdami v rovnováze. Budou-li zadní brzdy brzdit příliš silně, auto může být hůře ovladatelné. Příliš silné přední brzdy zase znemožní vjíždění do zatáček.

Poměr brzd: Tato procentuální hodnota udává rozložení brzděného účinku mezi přední a zadní brzdy. Součet obou hodnot musí být vždy roven 1.

Průměr brzd: Tato volba udává velikost brzdových kotoučů.

Převodovka

Tato sekce vám umožňuje nastavit převodové poměry tak, aby došlo ke zvýšení akcelerace/snížení maximální rychlosti nebo ke snížení akcelerace/zvýšení maximální rychlosti.

Správné nastavení vždy závisí na povaze aktuální RZ (množství zatáček, rovných úseků apod.).

Ochrana převodovky: Toto zařízení zabráňuje zařazení nižšího rychlostního stupně v případě, že by to způsobilo poškození motoru.

Stálý převod

Tato volba nastaví převody tak, aby vyhovovaly stylu jízdy v konkrétní RZ.

Dlouhý: maximální rychlost, nejnižší akcelerace

Střední: střední rychlost, střední akcelerace

Krátký: nejpomalejší rychlost, maximální akcelerace

Tip: Jedete-li stále na maximu otáček, je nejvyšší čas prodloužit převodové poměry. Zvolte tedy hodnotu STŘEDNÍ či DLOUHÝ. Pokud maxima otáček u nejvyššího rychlostního stupně nedosahujete, je třeba převodové poměry snížit.

Nahrání uloženého nastavení

1. Najedte na volbu NAHRÁT NASTAVENÍ a stiskněte klávesu ENTER.
2. S pomocí šipek NAHORU/DOLŮ zvolte uložené nastavení.
3. S pomocí šipek DOLEVA/DOPRAVA zvolte možnost NAHRÁT a stiskněte ENTER.
4. Potvrďte vše volbou ANO a vraťte se do menu nastavení auta.

Vymazání uloženého nastavení

Uložená nastavení můžete samozřejmě také smazat. Stačí, když je označíte a použijete volbu SMAZAT.

Uložit nastavení

Pokud se vám podaří vytvořit dokonalé nastavení auta, které budete chtít používat pravidelně, můžete si je uložit. K tomu slouží volba ULOŽIT NASTAVENÍ. Nastavení se ukládají do profilu vašeho jezdce a jejich počet je omezen na tři.

Standardní nastavení

Richard Burns vytvořil pro hru řadu optimálních nastavení aut - od arktických až po asfaltové tratě.

Poznámka: Stisknutím klávesy ENTER vymažete všechny nechtěné změny v nastavení, které jste provedli.

A. Typy pro výuku v rally škole

K podrobné výuce Richarda Burnse v rally škole vám nyní přikládáme ještě několik tipů pro snadné a rychlé zvládnutí všech výukových lekcí.

Základní dovednosti

Pro získání základního diplomu rally školy musíte projít všemi lekcemi základních dovedností. Zároveň tím přesvědčíte Richarda Burnse, že jste hodni postoupit do pokročilé části této školy. Niže najdete popis jednotlivých zkoušek a řadu užitečných tipů pro jejich dokončení.

Úvod a základní ovládání

Pro ukončení lekce zaparkujte svůj vůz uvnitř žlutého obdélníku na konci parkoviště.

Tip: Je zřejmé, že majitelé školy rally si nepřejí mít ze své provozovny kuličku na dříví. Snažte se tedy nepoškodit budovy ani ploty. V opačném případě nesplníte započatou lekci.

Základy jízdy a řazení



- Jezděte pouze normální rychlostí
- Nevýjíždějte z trati

Test brzdění: šotolina



- Nebrzděte, dokud vám to Richard neřekne
- Nepoužívejte ruční brzdu
- Snažte se nezablokovat kola, s plynem zacházejte s citem

Směrování auta a řazení



- Nepoužívejte mnoho plynu
- Naslouchejte pozorně Richardovým radám
- Před zatáčkou najedte na opačný kraj cesty a poté ji projedte po vnitřním okraji

Kvalifikační jízda



- Brzděte u červených kuželů
- Zrychlujte u zelených kuželů
- Zatočte u modrých kuželů

Tip: V ostrých zatáčkách si můžete vypomoci ruční brzdou.

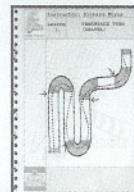
Rychlá jízda se spolujezdcem



- Pozorně sledujte, jak Richard Burns projede celou trať.

Pokročilé ovládání vozu

Ruční brzda: šotolina



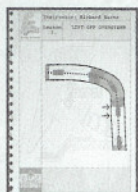
- První zatáčku projedte přibližně padesátkou.
- V prudších zatáčkách to nepřetěžte s točením.
- Kontrola nad vozem je důležitější než vysoká rychlost.

Přetáčení: brzdi levou



- Nepřežehíte to s brzděním, abyste neudusili motor.
- Nepřežehíte to s plynem, jinak neprojdete příští zatáčkou.
- Vyrovnaná jízda je základem úspěchu.

Přetáčení: vládní plynem



- Uvolněte plyn.
- Zatočte a přidejte plyn.
- Pokračujte na hranici smyku až do výjezdu ze zatáčky.

Řízený smyk



- Uvolněte plyn.
- Zatočte.
- Na výjezdu ze zatáčky přidejte plyn.

Základy ovládání: asfalt



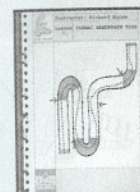
- Osvojte si řízení na asfaltu.
- Procvičte si cviky z předchozích lekcí.
- Pro dokončení lekce zaparkujte ve žlutém obdélníku.

Test brzdění: asfalt



- Zrychlete na 100km/h.
- Nezablokujte kola.
- Nepoužívejte ruční brzdou.
- Zastavte před páskami.

Ruční brzda: asfalt



- Do první zatáčky vjíždějte přibližně šedesátkou.
- Nepřežehíte to s ruční brzdou.
- Na výjezdu ze zatáčky přidejte plyn.

Měkký podvozek

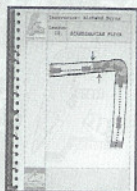


- Udělejte dvě otáčky na osmičce.
- Neporazte kužely.
- Používejte techniku brzdění levou nohou.

Tvrký podvozek



- Udělejte dvě otáčky na osmičce.
- Zrychlujte méně než v předchozí lekci.
- Neporazte kužely.
- Šlápněte na brzdy a do zatáček vjíždějte smykem.



- Nejprve natočte předek auta proti směru zatáčky a pak hned zpět.
- Nepoužívejte ruční brzdu.
- Před zatáčkou zpomalte.
- Načasování a zručnost jsou základem úspěchu.

Testovací zkouška



- Použijte vše, co jste se až doposud naučili.
- Naslouchajte hlášením Roberta Reida.
- Před zatáčkami brzděte, na výjezdu z nich přidejte plyn.

B. Výklad hlášení spolujezdce

Hlášení spolujezdce umožňují jezdícím rychlejší a spolehlivější jízdu, neboť předem přesně vědí, co je za zatáčkou či horizontem čeká. Hlášení se týkají zatáček i nebezpečných míst, jakými jsou díry, brody či balvany. Úspěch tak v nemalé míře závisí i na kvalitě spolujezdce a poznámkách, které si vytvoří při zkušební jízdě před závodem.

Hlášení jsou u každého spolujezdce jiná, ale pro účely této hry vám postačí porozumět terminologii, kterou používá Robert Reid. Po chvíli tak budete projíždět zatáčky rychlostí, o jaké se vám dříve ani nesnilo.

Tip: Budte však i nadále opatrní, neboť ani spolujezdce neví o všech hrozcích nebezpečích (např. živá zvířata na trati atd.).

„Levá jedna“	Maximální rychlostí doleva
„Pravá jedna“	Maximální rychlostí doprava
„Levá dvě“	Pozor na rychlost, téměř naplno vlevo
„Pravá dvě“	Pozor na rychlost, téměř naplno vpravo
„Levá tři“	Zpomal a zatoč mírně vlevo
„Pravá tři“	Zpomal a zatoč mírně vpravo
„Levá čtyři“	Zpomal, čeká tě prudší zatáčka vlevo
„Pravá čtyři“	Zpomal, čeká tě prudší zatáčka vpravo
„Levá pět“	Ostřejší než levá tři
„Pravá pět“	Ostřejší než pravá tři
„Levá šest“	Zatáčka o 90 stupňů doleva
„Pravá šest“	Zatáčka o 90 stupňů doprava
„Levá sedm“	Zatáčka o více než 90 stupňů doleva
„Pravá sedm“	Zatáčka o více než 90 stupňů doprava
„Zúží“	Pozor - cesta se zužuje
„Otevře“	Zatáčka se rozšiřuje
„Utáhne“	Zatáčka se na výjezdu utáhne
„Hodně utáhne“	Zatáčka se na výjezdu hodně utáhne
„Odboč vpravo“	Na příští křižovatce jed doprava mimo silnici
„Odboč vlevo“	Na příští křižovatce jed doleva mimo silnici
„Klikaté“	Cesta před námi je klikatá
„do“	mezi dvěma hlášeními
„a“	spojka mezi hlášeními
„Přes horizont“	Pozor na horizont, není za něj vidět
„Skok“	Auto se vzneslo, připrav se na dopad
„Hrb“	Cesta je rozbitá
„Neřez“	Zatáčku projed středem, okraje cesty mohou být nebezpečné
„Řízní“	Zatáčku projed po vnitřním okraji

„Dlouhá“	Poslední uvedená poznámka bude delší než obvykle
„Možná“	Mírně
„Rovně“	Jeď rovně
„Drž se napravo“	Cesta je nejlepší u pravého okraje cesty
„Drž se nalevo“	Cesta je nejlepší u levého okraje cesty
„Středem“	Cesta je nejlepší uprostřed
„Opatrně“	Dej si pozor na povrch cesty
„Pozor“	Nebezpečí
„Pozor, voda“	Nebezpečná voda
„Brod“	Vodní brod
„Most“	Pozor při vjíždění na most
„Cíl“	Konec RZ

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Pokud máte nějaké technické problémy, přečtěte si prosím nejdříve soubor readme.txt (příp. readme.htm), který se nachází v adresáři s hrou. V něm jsou popsány známé problémy a postup, jak je řešit. Pokud zde nenaleznete řešení vašeho problému, kontaktujte prosím naši zákaznickou podporu mailem na adrese: podpora@cdprojekt.cz. Do mailu napište konfiguraci svého počítače (procesor, paměť, grafická karta, velikost místa na harddisku) a používaný operační systém. Dále popište svůj problém - kdy a kde ve hře se vyskytuje.

Varování před epilepsií

V zájmu svého zdraví po každé hodině hraní alespoň 15 minut odpočívajte. Vyvarujte se hraní, jste-li unaveni nebo pokud trpíte nedostatkem spánku. Hrajte vždy v dobře osvětlené místnosti a snažte se sedět co nejdál od obrazovky. Někteří lidé trpí epileptickými záchvaty, pokud v okolí vidí blikající světla nebo vzory. Takové osoby může postihnout záchvat, pokud se dívají na televizi nebo hrají-li video či počítačové hry. Každý, kdo někdy utrpěl takový záchvat, může mít předpoklady pro epilepsii. V případě, že jste epileptikem nebo jestliže na sobě při hraní zpozorujete následující symptomy: mdloby, rozostřené vidění, škrábání ve svalectech, jiné mimodělné pohyby, ztrátu vědomí, zmatení či křeče, pak se před hraním takových her poraďte se svým lékařem.

Aktualizace

Nejnovější informace o této hře, nejnovější opravné patche a aktualizace (update) naleznete na naší internetové stránce na adrese: <http://www.cdprojekt.cz>

Upozornění: anglické patche do hry stažené ze stránky výrobce nebudou fungovat na české verzi hry. Pokud bude k této hře vydán opravný patch, vyčkejte prosím na jeho českou verzi, která bude připravena a následně poskytnuta ke stažení na stránce CD Projektu.

Autorská práva

Nabízíme Vám počítačovou hru nejvyšší kvality. Každá z námi vydávaných her je výsledkem mnohaměsíční náročné práce. Jejím cílem je neustálé zvyšování standardu našich her, které si zakoupíte. Prosíme o ocenění této snahy a prosím pamatujte, že neoprávněné kopírování her je nelegální.

Zakoupením tohoto produktu získáváte právo užívání tohoto programu, které je omezené na instalaci a spouštění programu ze zakoupeného CD do paměti počítače v operačním systému, pro který tento program byl vytvořen. Každé jiné použití, to znamená kopírování, množení, prodej, pronájem, půjčování a jiné formy distribuce nebo rozmnožování produktu jsou porušením autorských práv vydavatele, pokud na tuto činnost od něj nezískáte písemný souhlas.

Výhradní distributor na území České republiky
CD Projekt Czech s. r. o., Komunardů 36, 170 00 Praha 7, ČR